

สร้างสตีกเกอร์แอนิเมชัน



รู้จักกับสติกเกอร์แอนิเมชัน

สติกเกอร์แอนิเมชันหรือสติกเกอร์ขยับได้ บางคนอาจเรียกว่าสติกเกอร์ตุ๊กตุ๊ก กำลังได้รับความนิยมอย่างมาก ซึ่งไลน์ได้เปิดให้ครีเอเตอร์ทั่วไปทำสติกเกอร์แอนิเมชันขายได้แล้ว และยังมีราคาที่สูงกว่าสติกเกอร์ทั่วไป โดยไลน์ได้กำหนดให้สติกเกอร์แอนิเมชันเป็นไฟล์ชนิด **APNG** ที่เก็บคุณสมบัติภาพได้หลายเฟรมและเปลี่ยนแปลงการแสดงผลภาพในแต่ละเฟรมทำให้เกิดเป็นภาพเคลื่อนไหวนั่นเอง **มีนามสกุลไฟล์ .png**



LINE

LINE Characters: All the Love

The LINE characters are back and more animated than you've ever seen them before! Use these moving stickers to bring even more emotions to your chats!

60THB


Send as a gift


Purchase



สติ๊กเกอร์แอนิเมชันแบ่งออกเป็น 3 ประเภท ดังนี้

สติ๊กเกอร์แอนิเมชัน (Animated Stickers) เป็นสติ๊กเกอร์ที่ขยับได้เท่านั้น ไม่มีเสียงประกอบ
สังเกตจะมีสัญลักษณ์  ต่อท้ายสติ๊กเกอร์

สติ๊กเกอร์แอนิเมชันมีเสียง (Animated and Sound Stickers) เป็นสติ๊กเกอร์ที่ขยับได้
และมีเสียง อาจเป็นเสียงเอฟเฟคหรือเสียงคำพูด สังเกตจะมีสัญลักษณ์  ต่อท้ายสติ๊กเกอร์

สติ๊กเกอร์แอนิเมชันป๊อปอัพ (Pop up Animated Stickers) เป็นสติ๊กเกอร์ที่ขยับได้และจะ
แสดงแบบเต็มหน้าจอแอปพลิเคชันเป็นระยะเวลาหนึ่งแล้วจึงจะแสดงเป็นขนาดทั่วไป
สังเกตจะมีสัญลักษณ์  ต่อท้ายสติ๊กเกอร์

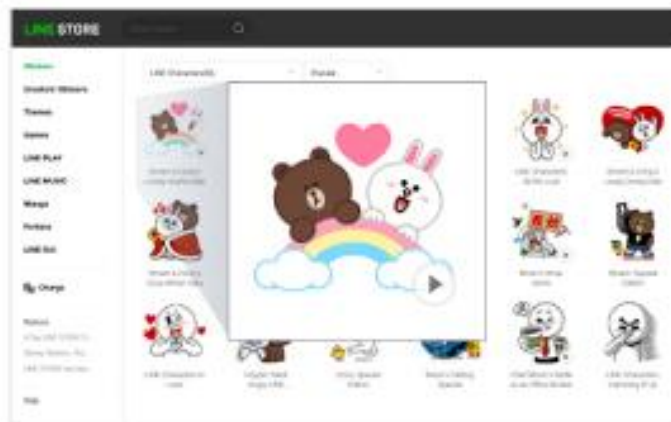


ข้อกำหนดในการสร้างสติกเกอร์แอนิเมชัน

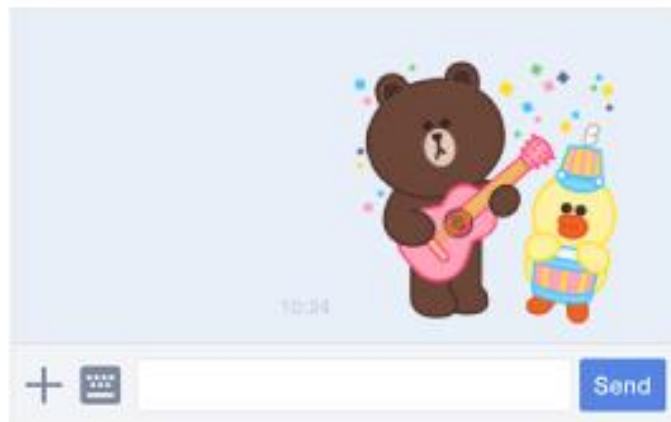
ไลน์ได้กำหนดจำนวนภาพ ขนาด และชนิดไฟล์ไว้ว่าสติกเกอร์แอนิเมชัน 1 ชุด จะประกอบด้วยรูปทั้งหมด 26 ภาพ และมีรายละเอียดดังนี้

ประเภทภาพ	จำนวนภาพ	ขนาด(กว้าง x สูง)	รูปแบบไฟล์	ตั้งชื่อไฟล์
รูปภาพหลัก (Main Image)	1 ภาพ	240 X 240 พิกเซล	.png (APNG)	main.png
ภาพสติกเกอร์แอนิเมชัน (Animation Sticker)	24 ภาพ	320 X 270 พิกเซล	.png (APNG)	01.png - 24.png
ภาพแท็บในห้องแชต (Chat Room Tab Image)	1 ภาพ	96 X 74 พิกเซล	.png	tab.png

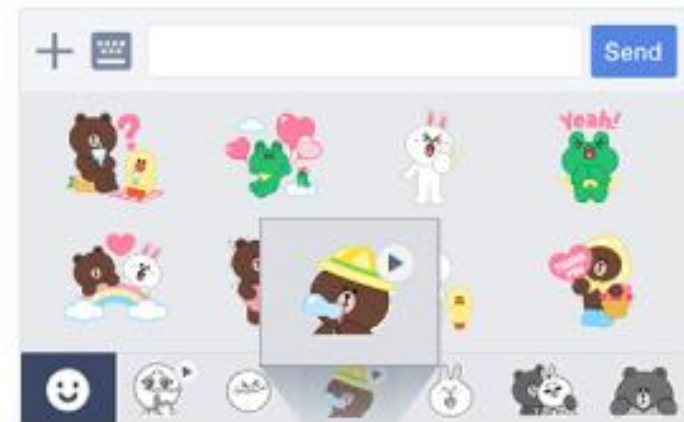




รูปภาพหลัก
1 ภาพ



ภาพสติกเกอร์แอนิเมชัน
24 ภาพ



รูปเก็บในห้องแชต
1 ภาพ

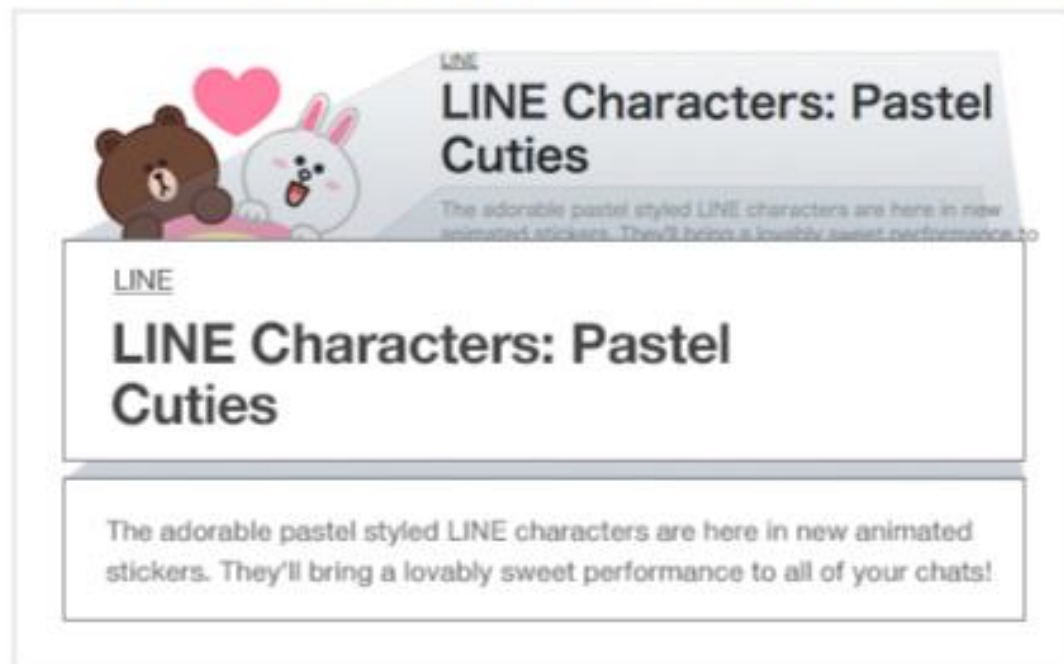
ข้อกำหนดและข้อแนะนำเพิ่มเติมในการสร้างสติกเกอร์แอนิเมชัน

- ใช้เครื่องมือสร้างรูปสติกเกอร์แอนิเมชันชนิด APNG โดยใช้ไฟล์มีนามสกุลเป็น .png
- ไฟล์สติกเกอร์แอนิเมชันต้องมีขนาดกว้าง 320 x สูง 270 (สูงสุด) พิกเซล (หรือด้านใดด้านหนึ่ง มีขนาดไม่ต่ำกว่า 270 พิกเซล)
- จำนวนรอบการขยับ : 1-4 รอบต่อสติกเกอร์ 1 รูป (เวลาสูงสุดไม่เกิน 4 วินาที)
- เฟรมภาพ PNG ต่อไฟล์ APNG 1 ไฟล์จะต้องใช้รูปไม่น้อยกว่า 5 เฟรม แต่ไม่เกิน 20 เฟรม (ห้ามใช้รูปเดียวกันทุกเฟรม เพราะจะไม่เกิดการเคลื่อนไหวหรือแอนิเมชัน)
- ใช้โหมดสี RGB และ สร้างฉากหลังให้โปร่งใส



ข้อกำหนดและข้อแนะนำเพิ่มเติมในการสร้างสติกเกอร์แอนิเมชัน

- แต่ละรูปมีขนาดไม่เกิน 300 KB หากบีบอัดถึง 26 รูปเป็นไฟล์ ZIP ต้องมีขนาดไม่เกิน 20 MB
- จะใช้รูปแรกในไฟล์ APNG แสดงเป็นภาพนิ่งเมื่อจำหน่ายใน LINE STORE ร้านสติกเกอร์ และเมื่อแสดงเป็นภาพนิ่งในห้องแชต
- โหลดแนะนำให้ทดลองเปิดไฟล์ภาพแอนิเมชันด้วย Firefox รุ่นล่าสุด ซึ่งเป็นเบราว์เซอร์ที่รองรับแอนิเมชันไฟล์ APNG เพื่อตรวจเช็คความเรียบร้อยของสติกเกอร์แอนิเมชันก่อนส่งไปยังไลน์



Creator	Sticker Title
Up to 50 characters	Up to 40 characters
Creator	Sticker Title
Up to 50 characters	Up to 40 characters

การเตรียมภาพสำหรับทำสติกเกอร์แอนิเมชัน

- จำนวนภาพหรือเฟรม PNG ต่อ 1 APNG 1 ไฟล์ ใช้รูปไม่น้อยกว่า 5 เฟรม แต่ไม่เกิน 20 เฟรม เราสามารถวาดภาพเตรียมไว้ตั้งแต่ 5 - 20 ภาพ
- กำหนดจำนวนรอบการเล่น (ในขั้นตอนการแปลง APNG) ได้สูงสุด 4 รอบ หรือไม่เกิน 4 วินาที ได้แก่ 1,2,3 หรือ 4 วินาที แต่ห้ามมีเศษวินาที เช่น 1.5 วินาที
- สติกเกอร์แอนิเมชัน APNG ต้องมีขนาดไม่เกิน 300 KB เนื่องจากการใช้สีและการเคลื่อนไหวใน สติกเกอร์มีผลต่อขนาดไฟล์ ดังนั้นไลน์จึงแนะนำให้ใช้สีจำนวนน้อยสี และสามารถใช้ภาพเดิมซ้ำกัน ดังตัวอย่าง ไฟล์ 08,09 และ 10 คือไฟล์ภาพเดียวกันแต่ตั้งชื่อเป็นคนละไฟล์ เพื่อให้ได้ไฟล์ที่มีขนาดเล็ก



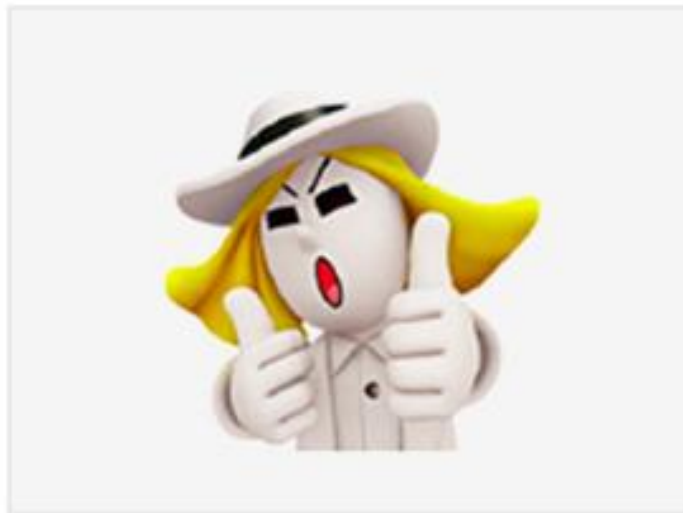
แนะนำให้ใช้สีจำนวนน้อยสี



สามารถใช้ภาพเดียวกันแต่ตั้งชื่อเป็นหลายไฟล์ต่อเนื่องกัน

ไลน์ไม่แนะนำให้ออกแบบโลโก้แบบไล่โทนสีหรือเกรเดียนต์ (Gradient)

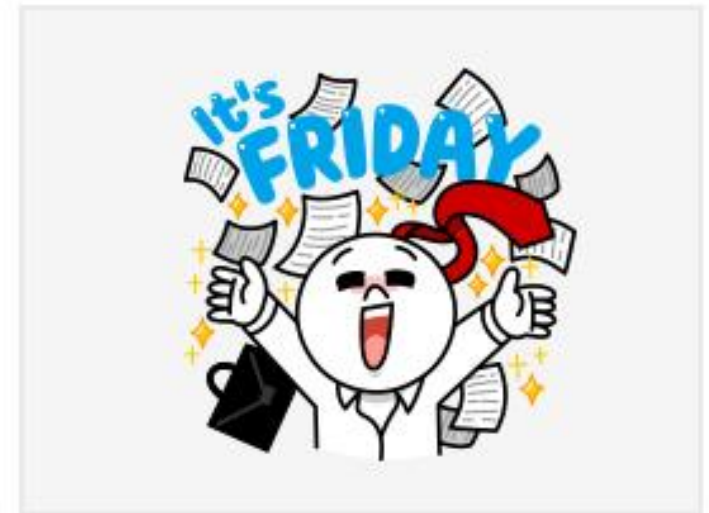
- ไม่ออกแบบรายละเอียดขยับย่นให้สติกเกอร์มากเกินไป หรือไม่ทำฉากหลังให้มีการเคลื่อนไหวมากเกินไปเกินกว่าครึ่งหนึ่งของพื้นที่สติกเกอร์เพราะจะทำให้ไฟล์สติกเกอร์มีขนาดใหญ่เกินไป



ไม่แนะนำให้ใช้สีแบบไล่โทนสี



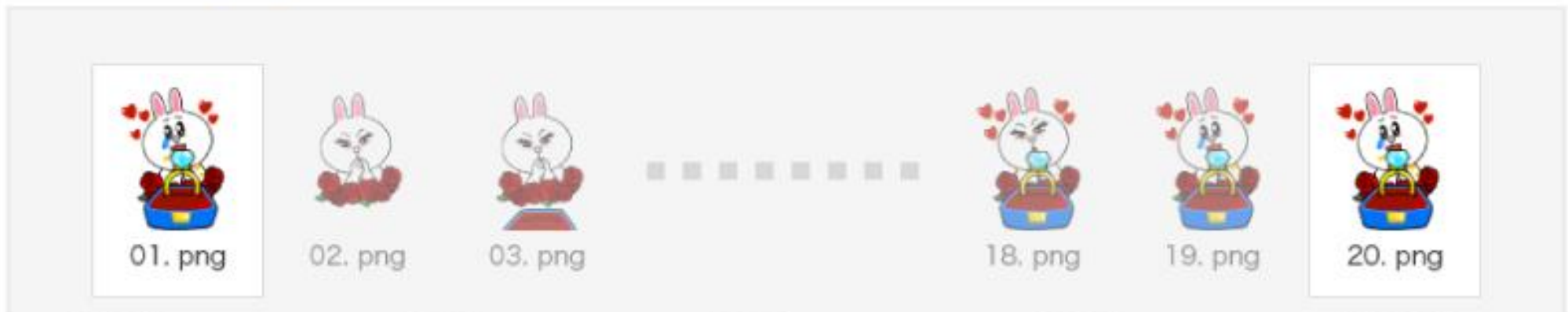
ไม่แนะนำให้มียรายละเอียดภาพมากๆ



ไม่แนะนำให้ทำฉากหลังเคลื่อนไหวเยอะเกินครึ่งหนึ่งของสติกเกอร์

ให้ใช้ภาพแรกที่สื่อความหมายชัดเจน

- เนื่องจากไลน์จะใช้ภาพแรกของแอนิเมชันเป็นภาพนิ่งเมื่ออยู่บน LINE STORE และเมื่อแสดงเป็นภาพนิ่งในห้องแชต ดังนั้นภาพแรกจะต้องเป็นภาพที่สมบูรณ์และสื่อความหมายชัดเจนเสมอ ขอแนะนำให้คัดลอกรูปสุดท้ายมาทำเป็นภาพแรกด้วย



ภาพแรกจะถูกแสดงผลเป็นภาพนิ่ง หากเป็นภาพที่ไม่สื่อความหมาย ก็จะไม่ผ่านการตรวจสอบของไลน์
คัดลอกภาพสุดท้ายซึ่งสมบูรณ์ที่สุดไปเป็นไฟล์ภาพแรก จะแสดงผลภาพนิ่งที่สื่อความหมายได้ชัดเจนมากกว่า

ไลน์กำหนดไม่ให้เหลือพื้นที่ขอบมากเกินไป

- หากภาพที่วางลงไปแล้วยังมีพื้นที่ขอบเหลืออยู่มาก ให้ครอบตัดขอบภาพทิ้งไป และจัดการไฟล์ภาพให้มีขนาดเดียวกันทุกไฟล์ตามข้อกำหนดของไลน์ เช่น หากครอบเหลือ 300 x 270 พิกเซล ก็ใช้ขนาดนี้กับทุกไฟล์ภาพ



วางภาพในไฟล์ 320 x 270 พิกเซล
แล้วมีพื้นที่ขอบเหลือ



ครอบตัดขอบรูปทิ้งไปโดยให้
ขนาดลงท้ายด้วยเลขคู่

สร้างไฟล์ APNG หรือไฟล์สติกเกอร์แอนิเมชัน

สำหรับโปรแกรมแปลงไฟล์ APNG มีอยู่หลายโปรแกรมด้วยกัน ขอแนะนำโปรแกรม APNG Anime Maker มีการใช้งานค่อนข้างง่าย และสามารถกำหนดค่าให้เป็นตามเงื่อนไขของไลน์ได้

APNG Anime Maker เป็นโปรแกรมฟรี (Freeware) โดยพิมพ์ค้นหา APNG Anime Maker ก็จะพบแหล่งดาวน์โหลดขึ้นมาให้เราเลือกดาวน์โหลดได้ตามสะดวก โปรแกรมมีขนาดเล็กเพียง 1.1 MB เมื่อดาวน์โหลดมาแล้วให้แตกไฟล์ .rar ออกมา จะพบไฟล์ APNG Anime Maker .exe ให้ดับเบิลคลิกเพื่อเปิดโปรแกรมมาใช้งานได้ทันที ไม่ต้องติดตั้งโปรแกรมลงในเครื่อง



ไฟล์โปรแกรม





ตั้งใจเรียนด้วยนะ

ออกแบบสติกเกอร์แอนิเมชัน ในหัวข้อ SIAM (สยาม)

ตีความหมายคำว่า สยาม ในความคิดของนักศึกษา



ส่งความคืบหน้าครั้งที่ 1 Sketch Design ทั้งหมด 24 แบบ รูปแบบ Paper พร้อมนำเสนอ อธิบายแนวคิดของงาน รวมถึงอธิบายการแอนิเมทผลงาน ในรูปแบบ Present บน Computer

ในวันพุธที่ 14 กุมภาพันธ์ 2561



ตั้งแต่เวลา 9.00 - 12.00 น. ตรงต่อเวลาและเตรียมงานลงเครื่องให้เรียบร้อย
ขาดส่งหัก 40 คะแนน ไม่มีส่งย้อนหลัง

